

Почему наша кафедра?

Кафедра информационных технологий в культуре готовит специалистов, которые обладают знаниями в области культурологии и имеют прикладную подготовку по информационным технологиям и менеджменту.

У Вас будет всё для эффективного учебного процесса: компьютеры, необходимое программное обеспечение, локальная и глобальная сети. В кабинетах имеются интерактивные доски и видеопроекторы.

Практику студенты проходят по профилю специализации с обязательным решением практических задач: создание сайта организации, рекламной графической продукции, баннеров, видеороликов (на ТВ), логотипов и др.

Наши выпускники хорошо владеют вопросами электронной обработки и особенностей сохранения текстовой, графической и звуковой информации, создания мультимедийной продукции, представления учреждений культуры в сети Интернет.



Адрес: Республика Беларусь,
220007, г. Минск,
ул. Рабкоровская, 17, к. 514.

Главный корпус БГУКИ расположен
возле ст. м. «Институт культуры».
Дни открытых дверей с 12.00 в к. 123
главного корпуса БГУКИ: 13.02.2016,
12.03.2016, 16.04.2016.

Телефон: +375 17 2228332

E-mail: kafit@buk.by

Сайт: www.buk.by



Белорусский государственный
университет культуры и искусств



Кафедра

ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В КУЛЬТУРЕ

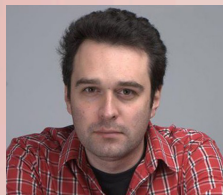
Кем я стану?

- специалистом областных научно-методических центров и районных организационно-методических центров народного творчества;
- специалистом маркетинговых и рекламных отделов учреждений культуры;
- специалистом компьютерных центров, редакций средств массовой информации, отделов автоматизации библиотек, музеев, выставок, галерей и др.;
- руководителем информационных отделов учреждений культуры.

Чему я научусь?

- разрабатывать компьютерные программы;
- консультировать в области компьютерных технологий;
- управлять компьютерными системами;
- обрабатывать данные, связанные с услугами по размещению информации;
- разрабатывать веб-порталы;
- организовывать конференции и профессиональные выставки;
- управлять социальными программами;
- проводить культурно-зрелищные мероприятия;
- организовывать отдых и развлечения.

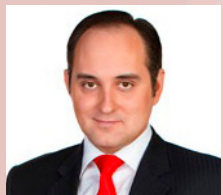
Известные выпускники



Артём Герасимович – руководитель пресс-службы, PR-менеджер, преподаватель филиала Лондонской школы PR в РБ, основатель портала IT-JOB.BY, <http://artpr.info>.



Анна Федосова – заместитель директора библиотеки Белорусского государственного университета культуры и искусств.



Евгений Лашковский – ведущий программы «Наши новости» телеканала ОНТ.



Дмитрий Иванов – 3D-дизайнер в компании Wargaming, один из основателей центра компьютерной графики <http://cgtalk.by/>, преподаватель учебно-практического центра компьютерной графики <http://polygon.by/>.



Александр Суша – заместитель директора по научной работе и издательской деятельности Национальной библиотеки Беларуси, кандидат культурологии.

Что я буду изучать?

- Информационные технологии в культуре;
- Информационные системы и сети;
- Основы проектирования информационных систем;
- Технологии конструирования информационных систем;
- Программно-технические средства;
- Локальные сети;
- Базы данных и знаний в сфере культуры и искусств;
- Компьютерную обработку текстов и издательские системы;
- Компьютерную графику (растровую и векторную, трехмерное моделирование);
- Видеомонтаж;
- Компьютерную обработку звука;
- Веб-дизайн (разработку и сопровождение сайта, флеш-технологии, поисковую оптимизацию);
- Менеджмент, финансы и предпринимательство в сфере культуры;
- Маркетинг и рекламу в сфере культуры;
- Организацию социокультурной деятельности;
- Организацию управления информационным учреждением.

